### ПОРЯДОК

проведения муниципальной игры «Юнармейские игры»

в рамках муниципального конкурса «Лучший юнармейский отряд»

1. Муниципальная игра «Юнармейская тропа» проводится в соответствии с планом работы Управления образования администрации муниципального образования городского округа «Усинск» на 2020-2021 учебный год, в рамках реализации плана работы центра военно-патриотического воспитания «Патриот» МБОУ «СОШ № 5» г. Усинск на 2020-2021 учебный год и является этапом муниципального конкурса «Лучший юнармейский отряд» (далее – игра).

2. Основной целью проведения игры является развитие юнармейского движения как одного из факторов гражданско-патриотического воспитания детей и молодежи на территории МО ГО «Усинск».

3. Задачи игры:

- воспитание морально-волевых качеств дисциплинированности, организованности, взаимоуважения и взаимопомощи подростков;

- психологическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков и способностей действовать в экстремальных ситуациях;

- популяризация здорового образа жизни.

4. Программа игры:

5. На этапе «Полоса препятствий» каждой команде предлагается пройти заданный маршрут и выполнить препятствия.

Этапы:

- «Паутина»;

- «Забор»;

- «Метание гранаты на точность»;

- «Преодоление участка минного поля»;

- «Транспортировка пострадавшего в условиях радиационного заражения»;

- «Параллельные перила»;

- «Вертикальный маятник»;

- «Качающиеся перекладины»;

- «Бабочка»;

- «Гать»;

- «Бонус».

6. К участию в игре допускаются команды юнармейских отрядов общеобразовательных организаций. Состав каждой команды – 5 человек. От одной общеобразовательной организации могут принять участие не более 2 команд.

7. Участники игры должны быть одеты в полевую форму с учётом погодных условий, иметь спортивную обувь, юнармейскую символику. За отсутствие символики начисляется 30 секунд штрафа за каждого участника.

8. Участие в игре осуществляется только при наличии согласия родителя (законного представителя) учащегося на участие, полиса страхования жизни и здоровья от несчастных случаев, которые представляются на каждого участника игры.

9. Подготовка к игре осуществляется руководителями юнармейских отрядов.

10. Предварительная заявка (приложение к Порядку) на участие в игре отправляется руководителем команды не позднее 05 октября 2020 года на электронный адрес: [patriot-usinsk@yandex.ru](mailto:patriot-usinsk@yandex.ru). Оригинал заявки, заверенной медицинским работником и руководителем общеобразовательной организации, согласие родителей (законных представителей) учащихся на участие в игре, копии страховых полисов от несчастных случаев и болезней представляются в судейскую коллегию в день проведения игры. При отсутствии заявки и согласий команда будет дисквалифицирована.

11. При участии в одной возрастной категории 4 и более команд награждение организуется по возрастным категориям.

12. Победители и призеры игры награждаются грамотами Управления образования АМО ГО «Усинск», участники – благодарственными письмами.

13. Победителем игры считается команда, показавшая лучшее суммарное время прохождения маршрута с учетом штрафного времени.

14. Организаторы мероприятия оставляют за собой право изменения маршрута с учетом погодной ситуации.

15. Результаты участия в игре идут в зачет муниципального конкурса «Лучший юнармейский отряд» в 2020 году.

Приложение 1 к Порядку

Заявка

на участие в муниципальной игре «Юнармейские игры»

в рамках муниципального конкурса «Лучший юнармейский отряд»

ОО\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Возрастная категория \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Ф.И.О. учащегося | Личный номер юнармейца | Допуск медицинского работника | Инструктаж по технике безопасности |
|  |  |  |  |  |

Руководитель команды\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**(должность. Ф.И.О. полностью, контактный телефон)**

Медицинский работник ОО\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**(Ф.И.О. полностью)**

Руководитель ОО \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**(Ф.И.О. полностью) (подпись)**

Дата составления заявки: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Приложение 2 к Порядку



**Этап «Паутина»**

Преодоление **препятствия** по натянутым горизонтально веревкам.

Штрафы: Отказ от прохождения 20 минут.

Срыв участника -1 минута

Касание земли – 30 секунд

Двое на веревке – 30 секунд



**Этап «Забор»**

Преодоление препятствия высотой 120 см. На данном этапе рекомендуется взаимопомощь участников.

Штрафы: Отказ от прохождения - 20 минут.

Попытка пройти снизу приравнивается к отказу от прохождения.

**Этап «Метание гранаты на точность».** Расстояние для младших участников (5- 8класс) – 10 метров, старших участников (9-11 класс) – 15 метров.

Штраф за непопадание – 30 секунд.

**Этап «Транспортировка пострадавшего в условиях радиационного заражения»**

Судья этапа назначает пострадавшего из числа игроков команды. Команда должна надеть полный ОЗК и транспортировать пострадавшего с учетом направления ветра.

Штрафы:

- неправильная транспортировка – 30 секунд;

– падение пострадавшего– 30 секунд;

– неосторожное обращение с пострадавшим– 30 секунд;

– нарушения при перекладывании пострадавшего– 30 секунд;

- Отказ от прохождения - 20 минут.

**Этап «Параллельные перила»**

Команда по одному проходит перила, стоя ногами на нижней веревке и держась руками за верхнюю. При этом участник должен быть пристегнут к верхним перилам самостраховкой. Запрещена перегрузка перил (двое на перилах).

Штрафы: Отказ от прохождения 20 минут.

Срыв участника -1 минута

Двое на веревке – 30 секунд

**Этап «Вертикальный маятник»**;

На земле отмечаются две линии перпендикулярно движению маятника: начало и конец. Между этими линиями находится опасная зона. Участники преодолевают опасную зону прыжком без касания рельефа, пристегнувшись самостраховкой к судейскому жумару, закрепленному на перилах.

Штрафы: Отказ от прохождения 20 минут.

Заступ за линии – 10 секунд

Срыв участника - 1 минута

Касание земли – 30 секунд

**Этап «Качающиеся перекладины»**

Перекладины подвешены на высоте 0,3-0,5 м, и участники переступая по ним ногами, должны переправиться на другой берег, используя качающиеся перекладины.

Штраф:

Отказ от прохождения 20 минут.

Срыв участника - 1 минута

**Этап «Бабочка»**

Этап натягивается двумя веревками диаметром 10–12 мм, натянутые параллельно друг другу веревки, между двумя деревьями, схватываются в середине карабином, образуя форму «Бабочки». Длина этапа может составлять от 4 до 8 метров. Нижние точки крепления веревок находятся на расстоянии 1,0 – 1,5 м от земли. Верхние точки крепления веревок должны находиться на расстоянии 2,0 – 2,8 м от земли. Для удобства залезания на нижнюю веревку за верхнюю точку крепления веревки иногда привязывают дополнительную веревку с узлами (косичку). Держась руками за косичку и подтягиваясь на ней, дети легко могут взобраться на бабочку. В случае срыва, касания земли участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

Штрафы: Отказ от прохождения 20 минут.

Срыв участника - 1 минута

Касание земли – 30 секунд

 **Этап «Гать»**

Участникам нужно переправиться через болото с помощью жердей. Укладка жерди на 5 – 7 пролетах, длина жерди до 3 метров. Количество жердей – 5 шт.

ШТРАФЫ:

— заступ за контрольную линию – 10 сек.;  
— касание в земли одной ногой (рукой) – 20 сек.;  
— падение – 30 сек.

**Этап «Преодоление участка минного поля»**

В квадрате 2\*2 м находится мина. Команда производит разминирование. В песке закопаны мины. Задача команды за минимальное время найти все мину с помощью щупа и поставить метку.

**Этап «Бонус».** Выполнение задания не входит в общий учет времени. На данном участке учащимся предлагается выполнить «секретное» задание, благодаря успешному выполнению которого участники могут «списать» штрафные баллы (до 3 минут). Команда вправе отказаться от выполнения задания.